

### EPREUVE PEDAGOGIQUE : ANIMATION DE SEANCE + ENTRETIEN

#### A. ÉPREUVE : MISE EN SITUATION PEDAGOGIQUE + ENTRETIEN

- Encadrement et direction de séance avec un groupe de 8 à 16 joueurs (ses)
- Catégorie Jeunes « U15-U18 » ou adultes « U20 et Senior »
- Préparation de 3 Séances d'entraînement différentes **multithématiques** (durée 1h30) par le candidat en amont de l'épreuve (environ 15 jours avant).
- Le jour de l'épreuve, le jury tire au sort l'une des 3 séances préparées par le candidat,
- Le candidat présente sa séance au jury.
- Le jury choisit une partie de la séance tirée au sort et demande au candidat de l'animer
- Lieu : terrain de basket d'un gymnase
- L'épreuve doit se dérouler dans une situation habituelle d'entraînement, avec des joueurs (ses) du niveau visé par le diplôme (d'un bon niveau départemental minimum ou niveau régional).
- Les candidats peuvent être regroupés par 3 ou 4 pour une même session : l'évaluation des stagiaires est une évaluation individuelle
- Durée de la séance : entre 20 et 30 minutes maximum. Le jury le précisera aux candidats.
- Entretien : le candidat présente l'évaluation de sa séance et répond aux questions du jury entre 10 et 15 minutes maximum

La durée totale de l'épreuve est de 35 minutes maximum.

#### B. SUJET EPREUVE PEDAGOGIQUE

Construisez une séance d'entraînement comprenant les 3 formes/modalités pédagogiques :

- Exercice
- Situations contextualisées
- Jeu piloté

En tenant compte des caractéristiques du public concerné.

Présentez et animez (30 minutes maximum) la séance d'entraînement retenue par le jury. Le stagiaire doit concevoir 3 séances différentes multithématiques (Ex : FIO, Adresse, 1C1, Pré collectif Off/ Def, Collectif Off/ Def).

